

# OSAKA DARTS ORGANIZATION 競技規則

## 用具及び設備

- 第1条 各選手の使用するダーツはその長さが30.5cm、重量50g以内とする。
- 第2条 ダーツボードを設置する高さはボードの中心から床までの距離が173cmとしボード面から垂直線を引き、その線より237cmの位置にスローイングラインの後ろ端があるように設置する。
- 第3条 プレイヤーはO. D. Oのみとめたユニフォームを着用する。
- 第4条 ユニフォームは襟付きで、チーム名とO. D. O名が入っており、ダーツプレイヤーの品位を汚さないものとする。

## 投げ方

- 第1条 ダーツは手で持たなくてはならない。
- 第2条 3本のダーツを1本ずつ投げ、それをワンスローと数える。
- 第3条 投げたダーツがボードに刺さらず落ちたり跳ね返ったりしたダーツは、スタートまたはリミットダーツ以上のミドルでの勝敗決定戦以外は再投できない。
- 第4条 スローイングはスローイングラインより後方で投げなければならない。

## 試合開始

- 第1条 全ての競技は1本のダーツで、ミドルを投げ合うことにより開始され、ダーツがセンターに近く刺さったものが先攻の権利を得る。
- 第2条 チーム及びダブルスに於いてミドルを投げる選手はチームで決めてよい。
- 第3条 ミドルで勝敗が決定されるとき、先に投げた矢が後から投げた矢によって落下した場合は両者再投する。
- 第4条 ミドルに於いて双方の矢がミドルにどちらか近いかが判断しがたい場合あるいは双方ともシングルブルまたはダブルブルに刺さったときは両者再投する。
- 第5条 1投目のダーツがシングルブル又はダブルブルに刺さった場合、対戦相手はそれを認めて、そのダーツをボードから抜くことを要求できる。

## 得点記録

- 第1条 矢の先端がボードにタッチしていなければ得点にならない。
- 第2条 ワイヤの下をくくって矢の先端が隣にタッチした場合、矢の先端で得

点を決めるのではなく、ワイヤーをくぐり抜ける前のボードの得点となる。

第3条 501ゲームに於いては、リミットを45ダーツとする。

第4条 トーナメント及びチーム戦に於いては、チームゲームはリミット90ダーツ、ダブルスとシングルスに於いては45ダーツをリミットとする。

## リーグ規定 I

第1条 各チームはキャプテンを選出し、全チームのキャプテンによるキャプテン評議会を組織する。

第2条 理事会はリーグセクレタリーを選出しなければならない。

第3条 リーグセクレタリーはそのリーグの最高実行権を持ち、理事会と連絡を行い、試合結果の記録を維持する。

第4条 リーグ戦参加チームはリーグ登録締切日までにリーグ登録料を納めなければならない。登録料についてはO. D. O理事会が決定する。

## リーグ規定 II

第1条 リーグ戦の参加を得るには、キャプテンを含め5人以上の選手で構成されなければならない。

第2条 O. D. O会員以外が出場する場合は、試合開始前に対戦チームのキャプテンに了解を得た上で、参加費をO. D. Oに支払うことにより参加権利を得ることが出来る。

第3条 O. D. O会員はその期のリーグ戦が完了するまで、他のチームへの移籍は出来ない。また会員以外の選手がリーグ戦に参加したときは、その期のリーグ戦が完了するまで、初めに参加したチーム以外で投げることはできない。

第4条 プレイオフなどの最終競技に於いては、リーグ戦の1/2の期間をO. D. O会員かつそのチームの選手として登録されていなければならない。

## 個人ランキング

第1条 O. D. Oに登録されているすべてのプレイヤーは、個人ランキングを選出するに於いて、その権利を有する。

第2条 個人ランキング選出は、O. D. O主催または公認のトーナメント及びリーグ戦により選出するものとする。

第3条 個人ランキングの選出方法は、別項に定めるところのポイントを以って算出し決定される。

第4条 取得できるポイントはリーグポイントとトーナメントポイントからな

る。

2 O. D. O主催の各リーグ戦においては、リザルトシートに記載されたメンバーに1日出場毎に、1ポイントが与えられる。

3 O. D. O主催のリーグ戦においての戦績ポイントは、別表に定めるところとする。

①ポイントの算出方法は平均ダーツ数（アベレージ）より決定される。

②平均ダーツを算出するには各リーグ戦に対するシングル戦のみで行う。

③平均ダーツを算出するには勝ちレグ数が全試合数を超えなければその権利を有することはできない。

## デビジョン

第1条 各デビジョンの上位2チーム（Aデビジョンは除く）は、原則として上のデビジョンに上がる。よって下位2チームは必要なチーム数だけ下のデビジョンに下がるものとする。

第2条 リーグ戦の開催中、リーグ参加を棄権したチームは次のリーグでは最下位デビジョンからの参加となる。

## マッチ

第1条 チームゲームは1001ストレートスタート、ダブルフィニッシュで、1レグ1試合。ダブルスゲームは501ダブルスタート、ダブルフィニッシュで、ベストオブスリー2試合。シングルスゲームは501ストレートスタート、ダブルフィニッシュでベストオブスリー4試合。以上7ゲーム行い、4ゲーム以上勝ったチームにはボーナスポイントとして2ポイント与えられる。

第2条 試合はチームゲーム、ダブルスゲーム、シングルスゲームの順で行われるが、両キャプテンの同意があればこの限りではない。

第3条 チームはリーグセクレタリーに試合開始後48時間以内に結果報告書を提出しなければならない。

第4条 各チームとも4人以上必要であるが、3人でも試合を行うことができる。但し、この場合3人のチームにはボーナスポイントは与えられない。

## デフォルト

第1条 試合開始時間より30分を過ぎればデフォルトとなるが、相手チームのキャプテンの同意があればこの限りではない。

- 第2条 デフォルトチームは9ポイントの減点となり、相手チームは9ポイントの得点を得る事ができる。
- 第3条 デフォルトが成立した試合に於いてもリザルトシートを提出しなければならない。
- 第4条 デフォルトが成立した場合は試合会場にて両チームの代表者がリザルトシートに必ずオーダー及びサインを記入しなければならない。

## 異議申立て

- 第1条 規則違反に対しての異議申し立ては、各チームのキャプテンによって認められる。
- 第2条 規則違反に対しての異議申し立ては、書面を以ってリーグセクレタリーに提出しなければならない。
- 第3条 異議申し立てに対する判断はリーグセクレタリーが全権を有するが、その判断に不服があるときは理事会にて問題提議し、理事の過半数の賛同を得れば、リーグセクレタリーはこれに従わなければならない。

## その他

- 第1条 以上に記した各章、各条項に関して、規定されていない事項が発生した場合、世界ダーツ連盟（WDF）で定めたところの規定を以って判断するものとする。

## 追記

- 第1条 このリーグ規定は、これまでの変更点に加筆・修正を行い平成10年4月27日に作成した。
- 第2条 このリーグ規定は、これまでの変更点に加筆・修正を行い平成21年4月20日に作成した。
- 第3条 このリーグ規定は、これまでの変更点に加筆・修正を行い平成21年5月18日に作成した。